

# Unités humaines griffon



<b>Unité</b>	Soldat	Epée, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 14#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>2</b>		4
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>3</b>		6
<b>Mental</b>	<b>2</b>		2
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Lancier	Lance, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 15#</b>
<b>Déplacement</b>	2		2
<b>Mêlée</b>	2	Lance	5
<b>Tir</b>	0		0
<b>Défense</b>	3		6
<b>Mental</b>	2		2
<b>Vie</b>	1		*1



<b>Unité</b>	Fusilier	Fusil	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 12#</b>
<b>Déplacement</b>	2		2
<b>Mêlée</b>	0		0
<b>Tir</b>	2	Perforant 1	8

<b>Défense</b>	<b>0</b>		0
<b>Mental</b>	<b>2</b>		2
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Elite pistolier	Pistolet, épée	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 16#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>3</b>		6
<b>Tir</b>	<b>3</b>	Portée courte	5
<b>Défense</b>	<b>0</b>		0
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Elite paladin	Arme à deux mains, armure lourde	
--------------	---------------	----------------------------------	--

	<b>Score</b>		<b>Coût: 17#</b>
<b>Déplacement</b>	2		2
<b>Mêlée</b>	3	Perforant 1	8
<b>Tir</b>	0		0
<b>Défense</b>	2		4
<b>Mental</b>	3		3
<b>Vie</b>	1		*1



<b>Unité</b>	Elite soldat	Arme à une main, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 17#</b>
<b>Déplacement</b>	2		2
<b>Mêlée</b>	3		6
<b>Tir</b>	0		0
<b>Défense</b>	3		6
<b>Mental</b>	3		3
<b>Vie</b>	1		*1



<b>Unité</b>	Elite exécuteur	Epée longue, épée courte, armure légère	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 17#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>3</b>		6
<b>Mêlée</b>	<b>2</b>		4
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>1</b>		2
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Cavalerie lourde	Cheval, lance, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 20#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>5</b>		5
<b>Mêlée</b>	<b>2</b>	lance	5
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>4</b>		8
<b>Mental</b>	<b>2</b>		2
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Elite cavalerie lourde	Cheval, lance, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 23#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>5</b>		5
<b>Mêlée</b>	<b>3</b>	lance	7
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0

<b>Défense</b>	<b>4</b>		8
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



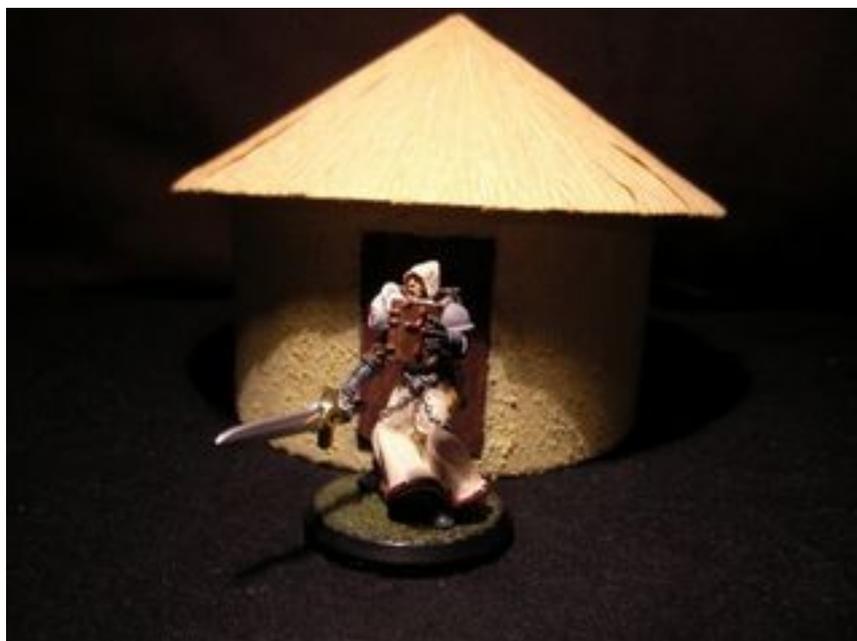
<b>Unité</b>	Canon	Canon, trois servants	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 84#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>0</b>		0
<b>Mêlée</b>	<b>0</b>		0
<b>Tir</b>	<b>5</b>	Perforant 2, portée longue	38
<b>Défense</b>	<b>1</b>		2
<b>Mental</b>	<b>2</b>		2
<b>Vie</b>	<b>3</b>		*2



<b>Unité</b>	Canon (obus explosifs)	Canon (obus explosifs), trois servants	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 188#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>0</b>		0
<b>Mêlée</b>	<b>0</b>		0
<b>Tir</b>	<b>5</b>	Portée longue	30
<b>Tir</b>	<b>5</b>	Portée longue	30
<b>Tir</b>	<b>5</b>	Portée longue	30
<b>Défense</b>	<b>1</b>		2
<b>Mental</b>	<b>2</b>		2
<b>Vie</b>	<b>3</b>		*2



<b>Unité</b>	Héros mineur	Arme à une main, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 17#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>3</b>		6
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>3</b>		6
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Soigneur	Arme à une main, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>	Guérisseur	<b>Coût: 17#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>3</b>		6
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0

<b>Défense</b>	<b>3</b>		6
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Porte-bannière	Arme à une main, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>	Porte-bannière	<b>Coût: 17#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>3</b>		6
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>3</b>		6
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Mage	Bâton	
--------------	------	-------	--

	<b>Score</b>	Magicien	<b>Coût: 9#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>2</b>		4
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>0</b>		0
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Mage	Epée, bâton, armure lourde	
	<b>Score</b>	Magicien	<b>Coût: 15#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>2</b>		4
<b>Mêlée</b>	<b>1</b>		2
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>2</b>		4
<b>Mental</b>	<b>3</b>		3
<b>Vie</b>	<b>1</b>		*1



<b>Unité</b>	Mage	Arme à deux mains, armure lourde	
	<b>Score</b>	Magicien	<b>Coût: 15#</b>
<b>Déplacement</b>	2		2
<b>Mêlée</b>	2	Perforant 1	6
<b>Tir</b>	0		0
<b>Défense</b>	2		4
<b>Mental</b>	3		3
<b>Vie</b>	1		*1



<b>Unité</b>	Héros majeur	Arme à une main, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>		<b>Coût: 30#</b>
<b>Déplacement</b>	2		2
<b>Mêlée</b>	4		8
<b>Tir</b>	0		0

<b>Défense</b>	<b>3</b>		6
<b>Mental</b>	<b>4</b>		4
<b>Vie</b>	<b>2</b>		*1.5



<b>Unité</b>	Général	Epée magique, bouclier, armure lourde	
	<b>Score</b>	Général	<b>Coût: 33#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>2</b>		2
<b>Mêlée</b>	<b>4</b>	Perforant 1	10
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>3</b>		6
<b>Mental</b>	<b>4</b>		4
<b>Vie</b>	<b>2</b>		*1.5



<b>Unité</b>	Général à cheval	Cheval, épée magique, bouclier, armure lourde	
--------------	------------------	---	--

	<b>Score</b>	Général	<b>Coût: 41#</b>
<b>Déplacement</b>	<b>5</b>		5
<b>Mêlée</b>	<b>4</b>	Perforant 1	10
<b>Tir</b>	<b>0</b>		0
<b>Défense</b>	<b>4</b>		8
<b>Mental</b>	<b>4</b>		4
<b>Vie</b>	<b>2</b>		*1.5