

Unités morts-vivants



Unité	Zombie	« cerveaux... »	
	Score		Coût: 12#
Déplacement	1		1
Mêlée	1	Effrayant	3
Tir	0		0
Défense	1	Résistant	2
Mental	6		6
Vie	1		*1



Unité	Squelette	Arme à une main, bouclier, armure lourde	
	Score		Coût: 19#
Déplacement	2		2
Mêlée	2	Effrayant	5
Tir	0		0
Défense	3		6
Mental	6		6
Vie	1		*1



Unité	Squelette	Arme à deux mains, armure lourde	
	Score		Coût: 19#
Déplacement	2		2
Mêlée	2	Effrayant, perforant 1	7
Tir	0		0

Défense	2		4
Mental	6		6
Vie	1		*1



Unité	Squelette	Arme à une main, armure lourde	
	Score		Coût: 17#
Déplacement	2		2
Mêlée	2	Effrayant	5
Tir	0		0
Défense	2		4
Mental	6		6
Vie	1		*1



Unité	Elite paladin noir	Epée-dague, bouclier, armure lourde	
	Score		Coût: 23#
Déplacement	2		2
Mêlée	3	Effrayant	7
Mêlée	1		2
Tir	0		0
Défense	3		6
Mental	6		6
Vie	1		*1



Unité	Gargouille		
	Score		Coût: 16#
Déplacement	5	Vol	10
Mêlée	1	Effrayant	2
Mêlée	1		2
Tir	0		0
Défense	0		0
Mental	2		2
Vie	1		*1



Unité	Héros mineur	Arme à une main, armure lourde, bouclier	
	Score		Coût: 39#
Déplacement	3		3
Mêlée	3	Effrayant, perforant 1	9
Tir	0		0
Défense	4	Résistant 1	8
Mental	6		6
Vie	2		*1.5



Unité	Héros mineur	Arme à deux mains, armure lourde	
	Score		Coût: 39#
Déplacement	3		3
Mêlée	3	Effrayant, perforant 2	11
Tir	0		0

Défense	3	Résistant 1	6
Mental	6		6
Vie	2		*1.5



Unité	Héros majeur	Arme à une main, armure lourde, bouclier	
	Score		Coût: 42#
Déplacement	3		3
Mêlée	4	Effrayant, perforant 1	11
Tir	0		0
Défense	4	Résistant 1	8
Mental	6		6
Vie	2		*1.5



Unité	Héros majeur	Arme à deux mains, armure lourde	
--------------	--------------	----------------------------------	--

	Score		Coût: 42#
Déplacement	3		3
Mêlée	4	Effrayant, perforant 2	13
Tir	0		0
Défense	3	Résistant 1	6
Mental	6		6
Vie	2		*1.5



Unité	Sorcier-ombre	Bâton	
	Score	Magicien	Coût: 10#
Déplacement	2		2
Mêlée	1	Effrayant	3
Tir	0		0
Défense	1	Résistant	2
Mental	3		3
Vie	1		*1



Unité	Nécromancien	Arme à deux mains, armure lourde	
	Score	Guérisseur	Coût: 41#
Déplacement	3		3
Mêlée	3	Effrayant, perforant 2, lance	12
Tir	0		0
Défense	3	Résistant 1	6
Mental	6		6
Vie	2		*1.5



Unité	Grand Crâne	Epée magique, épée, armure lourde	
	Score		Coût: 120#
Déplacement	3		3
Mêlée	5	Effrayant, perforant 2	15
Mêlée	4	Perforant 1	10
Tir	0		0
Défense	3	Résistant	6
Mental	6		6
Vie	4		*3