

Unités monstres



Unité	Vermine	Griffes, carapace légère	
	Score		Coût: 12#
Déplacement	3	Bond	5
Mêlée	1		2
Mêlée	1		2
Tir	0		0
Défense	1		2
Mental	1		1
Vie	1		*1



Unité	Gargouille		
	Score		Coût: 16#
Déplacement	5	Vol	10
Mêlée	1	Effrayant	2
Mêlée	1		2
Tir	0		0
Défense	0		0
Mental	2		2
Vie	1		*1



Unité	Prédateur	Crocs, griffes dorsales, carapace légère	
	Score		Coût: 29#
Déplacement	4		4
Mêlée	3		6
Mêlée	1		2
Mêlée	1		2
Tir	0		0
Défense	1		2
Mental	3		3
Vie	2		*1.5



Unité	Monstruosité épée	Epée, aiguillon caudal, armure légère	
	Score		Coût: 56#
Déplacement	3		3
Mêlée	4	Effrayant, perforant 1	11
Mêlée	3		6
Tir	0		0
Défense	2	Résistant 1	4
Mental	4		4
Vie	3		*2



Unité	Monstruosité deux épées	Epée, épée, aiguillon caudal, armure légère	
	Score		Coût: 78#
Déplacement	3		3
Mêlée	4	Effrayant, perforant 1	11
Mêlée	4	Effrayant, perforant 1	11
Mêlée	3		6
Tir	0		0
Défense	2	Résistant 1	4
Mental	4		4
Vie	3		*2



Unité	Monstruosité guisarme	Guisarme, armure légère	
	Score		Coût: 48#
Déplacement	3		3
Mêlée	4	Effrayant, perforant 2	13
Tir	0		0
Défense	2	Résistant 1	4
Mental	4		4
Vie	3		*2



Unité	Aberration deux lames	Deux lames, armure légère	
	Score		Coût: 114#
Déplacement	4		4
Mêlée	5	Effrayant, perforant 1	13
Mêlée	5	Perforant 1	12
Tir	0		0
Défense	2	Résistant 1	4
Mental	5		5
Vie	4		*3



Unité	Chimère	Epée à deux mains magique	
	Score		Coût: 150#
Déplacement	5	Vol	10
Mêlée	5	Effrayant, Perforant 3	17
Mêlée	3	Perforant 1	8
Mêlée	3	Perforant 1	8
Tir	0		0
Défense	1	Résistant 1	2
Mental	5		5
Vie	4		*3